

## KẾ HOẠCH

### Tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM ngành Giáo dục và Đào tạo quận Thanh Xuân năm 2024

Thực hiện hướng dẫn của Sở Giáo dục và Đào tạo (GDĐT) Hà Nội tại Công văn số 3089/BGDĐT-GDTrH ngày 14/8/2020 về việc triển khai thực hiện giáo dục STEM trong giáo dục trung học; Công văn số 909/BGDĐT-GDTH ngày 08/3/2023 về việc tổ chức hoạt động giáo dục STEM trong giáo dục tiểu học; Công văn số 3433/KH-SGDĐT ngày 21/9/2023 về tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM ngành GDĐT Hà Nội năm 2024.

Phòng GDĐT ban hành Kế hoạch tổ chức Ngày hội Công nghệ thông tin và STEM ngành GDĐT quận Thanh Xuân năm 2024 với chủ đề **“*Đẩy mạnh chuyển đổi số và giáo dục STEM trong ngành GDĐT theo định hướng giáo dục thông minh*”** như sau:

#### I. MỤC ĐÍCH - YÊU CẦU

- Tuyên truyền, quảng bá rộng rãi nội dung và các hoạt động đẩy mạnh ứng dụng công nghệ thông tin (CNTT) và giáo dục STEM, STEAM.
- Giới thiệu các sản phẩm, giải pháp CNTT tiêu biểu trong lĩnh vực chuyển đổi số đã ứng dụng thành công trong quản lý và giảng dạy; tạo môi trường và cơ hội giao lưu, chia sẻ, học tập kinh nghiệm, tiếp cận công nghệ mới về ứng dụng CNTT trong GDĐT.
- Xây dựng kế hoạch bài dạy các môn học, các cấp học theo phương pháp giáo dục STEM, từ đó phát huy tinh thần sáng tạo trong dạy học phát triển phẩm chất, năng lực cho học sinh theo yêu cầu Chương trình giáo dục phổ thông 2018.
- Yêu cầu 100% các trường học, cán bộ, giáo viên, nhân viên hưởng ứng, tham gia các hoạt động của Ngày hội CNTT và STEM, tạo nên phong trào thi đua hiệu quả, góp phần hoàn thành xuất sắc nhiệm vụ năm học.

#### II. ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

- Cán bộ, giáo viên, nhân viên các trường mầm non, tiểu học, THCS công lập, tư thục thuộc quận.
- Các tổ chức, doanh nghiệp đăng ký tham gia.

#### III. THỜI GIAN VÀ ĐỊA ĐIỂM TỔ CHỨC

- Thời gian tổ chức: Tháng 01 - 02 /2024.
- Địa điểm tổ chức: Trường THCS Thanh Xuân.

(Kế hoạch chi tiết Phòng GDĐT sẽ thông báo sau)



## IV. NỘI DUNG CÁC HOẠT ĐỘNG

### 1. Hội thảo

Chuyển đổi số và phương pháp giáo dục STEM trong dạy học của giáo dục phổ thông trên môi trường số, định hướng phát triển giáo dục thông minh; Ứng dụng STEAM trong giáo dục mầm non. Giới thiệu sản phẩm, giải pháp mới về ứng dụng CNTT trong GDĐT do các tổ chức, doanh nghiệp phối hợp tổ chức theo chủ đề.

### 2. Cuộc thi bài giảng điện tử, sản phẩm CNTT (Có tiêu chí đánh giá gửi kèm theo)

#### 2.1. Đối tượng dự thi

- Cá nhân là cán bộ, giáo viên, nhân viên đang công tác tại các trường mầm non, tiểu học, THCS công lập, tư thục thuộc quận; có sản phẩm dự thi được nhà trường lựa chọn gửi dự thi cấp Quận.

- Các tác giả có thể dự thi theo hình thức cá nhân hoặc nhóm tác giả. Một nhóm tác giả không quá 03 (ba) thành viên.

#### 2.2. Sản phẩm dự thi

Sản phẩm dự thi là bài giảng điện tử, bài giảng điện tử STEM/STEAM, thiết bị dạy học số được xây dựng/thiết kế/số hóa để sử dụng hoàn toàn hoặc một phần trên môi trường số phục vụ cho công tác dạy và học tại các cơ sở giáo dục, được chia làm 03 loại:

- Bài giảng điện tử (elearning): Là bài giảng được số hóa hoàn toàn theo tiết/môn/lớp theo Chương trình giáo dục phổ thông 2018.

- Bài giảng điện tử STEM/STEAM: Là bài giảng elearning theo phương pháp giáo dục STEM/STEAM.

- Sản phẩm CNTT/STEM/STEAM:

+ Giải pháp quản lý, dạy học trực tuyến đáp ứng yêu cầu Thông tư số 09/2021/TT-BGDĐT ngày 30/03/2021 quy định về quản lý và tổ chức dạy học trực tuyến trong cơ sở giáo dục phổ thông và cơ sở giáo dục thường xuyên.

+ Học liệu điện tử, kho học liệu điện tử, phần mềm ứng dụng hiệu quả trong dạy học, quản lý.

+ Những sản phẩm giáo dục STEM/STEAM mang tính ứng dụng cao, giúp học sinh áp dụng, vận dụng kiến thức đã học vào thực tế, phát triển tư duy sáng tạo, logic và kỹ năng thực hành.

#### 2.3. Yêu cầu về sản phẩm dự thi

- Sản phẩm tham gia Cuộc thi là sản phẩm chưa đạt giải tại các cuộc thi do Phòng GDĐT, Sở GDĐT và Bộ GDĐT đã tổ chức.

- Sản phẩm dự thi phải đảm bảo tính khoa học, thẩm mỹ và sư phạm; phù hợp với các hướng dẫn của Bộ GDĐT về mục tiêu, yêu cầu, nội dung và phương pháp dạy học của Chương trình giáo dục phổ thông 2018 và phương pháp giáo

dục STEM cũng như quy định tại Thông tư số 37, 38, 39/2021/TT-BGDĐT.

- Sản phẩm có thể thay thế phương pháp dạy học, thiết bị dạy học truyền thống cho những thiết bị thí nghiệm/dụng cụ thí nghiệm không thể sử dụng được trong lớp học.

- Sản phẩm dự thi không vi phạm các quy định Luật sở hữu trí tuệ và các quy định pháp luật liên quan (nếu có).

- Đối với bài giảng elearning, trang bìa (trang đầu) của bài giảng bao gồm đầy đủ các thông tin sau:

Mục tin	Ví dụ về trang đầu của bài giảng điện tử
Thông tin cuộc thi	<b>PHÒNG GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO QUẬN THANH XUÂN</b> <b>Ngày hội CNTT và STEM năm 2024</b> -----
Tiêu đề bài dự thi	<b>Bài giảng:.....</b>
Chủ đề	<b>Môn ....., lớp.....</b>
Tên tác giả	<b>Giáo viên:.....</b>
Email	<b>nguyenvana@...vn</b>
Điện thoại	<b>Điện thoại di động: .....</b>
Đơn vị	<b>Trường ....</b>
Địa chỉ công tác	<i>(Địa chỉ của trường đang công tác)</i>
Giấy phép bài dự thi	<b>CC-BY hoặc CC-BY-SA</b>
Tháng/năm	<b>Tháng 10/2023</b>

#### 2.4. Nội sản phẩm dự thi

Sản phẩm dự thi lưu trữ trong USB, bao gồm: Tập dữ liệu chứa sản phẩm dự thi gồm có 02 thư mục, đóng gói trong 01 tập tin dạng nén Ten\_truong-Ho\_ten\_tac\_gia.RAR (*tên tập không dấu, dung lượng không vượt quá 500MB*):

- Thư mục Hosoname: Thuyết minh về sản phẩm dự thi chứa đầy đủ thông tin về tác giả/ nhóm tác giả, thiết kế và mô tả sản phẩm dự thi, kế hoạch bài dạy (giáo án) tính ứng dụng và thực tiễn trong việc dạy và học được lưu dưới định dạng .pdf.

- Thư mục Baithi: Sản phẩm đóng gói chứa sản phẩm dạng xuất bản.

#### 3. Cuộc thi kỹ năng CNTT

- *Đối với giáo viên (kể cả giáo viên hợp đồng)*: Có thể lựa chọn một trong hai chủ đề: Kỹ năng lập trình ứng dụng trên các thiết bị di động (*máy tính bảng, điện thoại di động*) trên nền tảng iOS hoặc Android; kỹ năng xây dựng bài giảng elearning bằng các phần mềm, công cụ như: Adobe Presenter, iSpring Suite, Producer, Storyline,... Thời gian thi: 90 phút.

- Đối với nhân viên (kể cả nhân viên hợp đồng): Kỹ năng tin học văn phòng (sử dụng thư điện tử, tạo lập và chia sẻ văn bản, trình chiếu, bảng tính điện tử, xử lý số liệu tổng hợp, ...), khai thác thông tin trên mạng Internet. Thời gian thi: 60 phút.

#### **4. Trưng bày sản phẩm và giới thiệu các hoạt động ứng dụng CNTT**

- Mỗi cấp học có 01 gian trưng bày do các đơn vị tự trang trí, sắp đặt, đảm bảo tính thẩm mỹ, giáo dục và sáng tạo thể hiện phong cách riêng của các đơn vị, đồng thời phù hợp với cảnh quan chung (các trường có thể đăng kí gian trưng bày riêng).

- Có đủ hệ thống máy móc, thiết bị phục vụ cho việc giới thiệu: Máy tính, máy chiếu đa năng, màn hình tương tác, ổ cắm điện, hệ thống đèn chiếu sáng, đèn trang trí, thiết bị âm thanh, hình ảnh, ...

- Có người thường trực để giới thiệu cho Ban tổ chức, khách tham quan trong suốt thời gian tổ chức Ngày hội. Nội dung giới thiệu cần ngắn gọn, có mô tả, minh họa bằng hình ảnh.

*(Kế hoạch chi tiết Phòng GDDT sẽ thông báo sau)*

#### **5. Tổng kết, khen thưởng**

Ban Tổ chức sẽ tổng hợp kết quả hoạt động của các đơn vị làm cơ sở đánh giá, xếp hạng, tuyên dương, khen thưởng các đơn vị, cá nhân, đạt thành tích cao, tích cực tham gia Ngày hội.

### **V. TỔ CHỨC THỰC HIỆN**

#### **1. Phòng Giáo dục và Đào tạo**

- Thành lập Ban Chỉ đạo, xây dựng kế hoạch, hướng dẫn, đôn đốc, kiểm tra việc tổ chức Ngày hội của các trường thuộc quận. Tổ chức Ngày hội cấp Quận.

- Tham dự Ngày hội cấp Thành phố:

+ Căn cứ kết quả cấp Quận, chọn các sản phẩm, cá nhân tham dự Ngày hội cấp Thành phố: Mỗi cấp học: 02 báo cáo tham luận (tệp .docx và .pptx); 02 sản phẩm CNTT; 04 bài giảng điện tử; 02 giáo viên, 02 nhân viên dự thi kỹ năng CNTT.

+ Thiết kế, trưng bày, giới thiệu sản phẩm, giải pháp CNTT và bài giảng STEM/STEAM trong Ngày hội.

+ Tổ chức cho cán bộ quản lý, giáo viên, nhân viên, học sinh các trường tham dự Ngày hội.

- Phân công nhiệm vụ các đồng chí chuyên viên đôn đốc, thu sản phẩm, báo cáo, danh sách, ... của các trường: Cấp Mầm non: đ/c Nguyễn Thu Hào; cấp Tiểu học: đ/c Nguyễn Hồng Thúy, cấp THCS: đ/c Phạm Tiến Hồng.

## 2. Các trường mầm non, tiểu học, THCS thuộc quận

- Xây dựng kế hoạch tổ chức Ngày hội cấp trường; phát động phong trào, động viên cán bộ, giáo viên, nhân viên xây dựng, thiết kế các sản phẩm, hưởng ứng, tham gia hoạt động của Ngày hội các cấp.

- Căn cứ kết quả Ngày hội cấp trường, chọn các sản phẩm, cá nhân tham dự Ngày hội cấp Quận (*mỗi trường: 01 báo cáo tham luận - tệp .docx và .pptx; 02 sản phẩm CNTT; 05 bài giảng điện tử; 01 giáo viên, 01 nhân viên dự thi kỹ năng CNTT; 10 file ảnh về Ngày hội*).

## VI. CÁC MỐC THỜI GIAN VÀ THÔNG TIN BÁO CÁO

Thời gian	Nội dung	Thực hiện
Từ ngày 01/10/2023 đến ngày 15/11/2023	Xây dựng kế hoạch, tuyên truyền, phát động trong toàn ngành GDĐT quận.	Phòng GDĐT
	Tuyên truyền, tổ chức Ngày hội cấp trường.	Các trường học thuộc quận
Ngày 16/11/2023	- Nộp báo cáo tổng kết, báo cáo tham luận. - Nộp sản phẩm CNTT; bài giảng điện tử; danh sách giáo viên, nhân viên dự thi kỹ năng CNTT cấp Quận; 10 file ảnh	Các trường học thuộc quận (Phòng GDĐT thu theo cấp học)
Từ ngày 17/11/2023 đến ngày 30/11/2023	Tổ chức thi, chấm thi kỹ năng, bài giảng điện tử, sản phẩm CNTT cấp Quận; chọn các sản phẩm, cá nhân tham dự Ngày hội cấp Thành phố.	Phòng GDĐT
Tháng 12/2023	Nộp bài giảng điện tử, sản phẩm CNTT tham dự Ngày hội cấp Thành phố.	Phòng GDĐT Các trường được chọn cử
Tháng 01 - 02/2024	Tổ chức Ngày hội cấp Quận	Phòng GDĐT Các trường học thuộc quận
Từ ngày 22/02/2024 đến 05/3/2024	Đăng kí tham dự Ngày hội cấp Thành phố. Nộp báo cáo tổng kết, báo cáo tham luận; danh sách bài giảng điện tử, sản phẩm CNTT, giáo viên, nhân viên dự thi Thành phố; 10 tệp ảnh về hoạt động Ngày hội cấp Quận.	Phòng GDĐT
30/3/2024	<b>14h00:</b> Bốc thăm gian hàng, nhận các thông tin chuẩn bị cho ngày hội tại Hội trường số 23 Quang Trung, Hoàn Kiếm, Hà Nội	Phòng GDĐT
02/4/2024	<b>14h00:</b> Các đơn vị nhận địa điểm, kích thước gian trưng bày và chuẩn bị triển lãm.	Phòng GDĐT
03/4/2024	<b>Sáng:</b> - Khai mạc Ngày hội - Hội nghị chuyên đề <b>Chiều:</b> Hội thảo	Phòng GDĐT tham gia theo kế hoạch của

Thời gian	Nội dung	Thực hiện
04/4/2024	<b>Sáng:</b> - Tiếp tục các chương trình của Ngày hội - 10h00 Bế mạc và trao thưởng.	Sở GDĐT

Phòng GDĐT yêu cầu các trường xây dựng Kế hoạch tổ chức Ngày hội CNTT và STEM; tổ chức thực hiện hiệu quả. Trong quá trình triển khai, nếu có khó khăn vướng mắc báo cáo Phòng GDĐT để được hướng dẫn thực hiện (liên hệ: Đ/c Lê Thị Thu Hằng - Phó Trưởng phòng).

**Nơi nhận:**

- UBND quận;
- Lãnh đạo, chuyên viên Phòng GDĐT;
- Các trường học thuộc quận;
- Lưu: VT.

**TRƯỞNG PHÒNG**



**Phạm Gia Hữu**

